



Svaz modelářů České republiky

IPMS Czech Republic

International Plastic Modeler's Society



Bodovací pravidla „Zkrácené bodování“

Pravidla jsou určena pro všechny kategorie plastického modelářství, to znamená letadla, vojenskou techniku, civilní silniční techniku a lodě.

Pravidla jsou primárně určena pro žákovské soutěže. Děti do patnácti let věku by měly nejprve zvládnout techniku lepení, broušení, tmelení a povrchové úpravy, než se případně pustí do práce s doplňky. (Také jsme se nejdříve učili ve škole abecedu a pak skloňování.)

Neposlední výhodou je rychlé hodnocení modelů v soutěži komisí rozhodčích, kterou nemusí tvořit pouze zkušení modeláři, ale po zaškolení i začátečníci. Hodnocení modelů je jednoduché a není potřeba složitého výkladu pravidel.

Definice modelu a jeho hodnocení

A. Kit - model

Je povolena jakákoliv komerčně vyráběná stavebnice.

B. Povrchová úprava

Model by měl být opatřen nátěrem/nástřikem dle návodu a měla by být snaha o dodržení předepsaných odstínů barev. Obtisky možno použít i samostatné, ale nutno doložit (např. návodem).

C. Konstrukce

Modelář by se měl primárně řídit stavebním návodem. Má-li ambice a schopnosti, může model dále upravit. Např. odvrtnat hlavně zbraní, výfuky a podobné otvory; zeslabit plochy, které nejsou modelové atd. Přidat lanka antén a výpletů, či sedačkové popruhy. Doplňit výstroj, případně další komerčně vyráběné doplňky.

E. Stavební návod

Modelář musí doložit stavební návod od stavebnice, případně návody k použitým doplňkům nebo odlišným obtiskům jsou-li použity.



Svaz modelářů České republiky

IPMS Czech Republic

International Plastic Modeler's Society



Tabulka hodnocení

Hodnocení vychází z bodovacích pravidel SMČR. Hodnotí se pět základních kritérií, z nichž v každém je možno přidělit či strhnout až 10 bodů. Součet bodů pak slouží rozhodčím ke stanovení konečného pořadí. Při rovnosti bodů rozhoduje o pořadí hlavní rozhodčí.

1.	Čistota provedení Hodnotí se kompletnost sestavení, zvládnutí modelářských technologií jako: začištění, slepení, ztmelení, vybroušení jednotlivých částí. <i>Za nedostatky se body srážejí.</i>	12- 0 bodů
2.	Geometrie Hodnotí se vzájemná poloha jednotlivých částí modelu (podvozky, SOP, VOP, kola, rámy vozidel, nástavby, stěžně atd...) dodržení úhlů, kolmosti, rovnoběžnosti, správný postoj na rovné podložce. <i>Za nedostatky se body srážejí.</i>	12 – 0 bodů
3.	Zpracování detailů Hodnotí se stavební provedení detailů (prostor osádky, pohonné jednotky, podvozky, kola, nápravy, výzbroj, výstroj, odvrtní výfuků a drobných otvorů, výplety, antény). <i>Body přidělují adekvátně k provedení a četnosti.</i>	0 - 6 bodů
4.	Barevná úprava a označení Hodnotí se tvar a rozmístění barevných polí, kvalita provedení povrchové úpravy (krupičkování barvy, přechody barevných ploch a rovnost namalovaných pruhů apod...). Správné umístění veškerých označení (obtisků) a jeho provedení. <i>Za nedostatky se body srážejí.</i>	10 – 0 bodů
5.	Patina hodnotí se znázornění opotřebení a narušení povrchu provozem, vlivy počasí, vystínování a znázornění paneláže apod. <i>Za kvalitu provedení patiny se body přidělují.</i>	0 - 10 bodů
Celkem		50 bodů